



1

Die Wohnstube der Familie Humpis

Erkundet den Raum und stellt ihn im Anschluss den anderen Gruppen vor. Die folgenden Fragen können euch dabei helfen:

- Wofür wurde der Raum früher genutzt? Was fällt euch als erstes auf?
- Wie lebte die Familie Humpis als Teil der reichen Oberschicht und woran sieht man das hier im Raum?
- Sucht euch ein Objekt aus, das ihr besonders spannend findet. Was kann man daran sehen und welche Infos findet ihr dazu?
- Welche Fragen habt ihr noch oder was bleibt unklar?

Tipp: Informationen findet ihr in den Texten im Raum oder in den Audios im Mediaguide unter den Nummern 206 und 207.



Foto: Anja Köhler

2

Die Ravensburger Handelsgesellschaft

Erkundet den Raum und stellt ihn im Anschluss den anderen Gruppen vor. Die folgenden Fragen können euch dabei helfen:

- Was fällt euch als erstes auf? Welches Thema findet ihr im Raum?
- Was war die Ravensburger Handelsgesellschaft, wo hatte sie ihre Niederlassungen und was bedeutete das?
- Sucht euch **insgesamt** eine oder zwei Städte aus, die ihr hier im Raum findet. Vielleicht war von euch ja schon mal jemand dort?
 - Wie lange dauerte es im Mittelalter, dorthin zu kommen?
 - Welche Gefahren lagen auf dem Weg?
 - Welche Waren hat man dort eingekauft und wo kamen die Waren ursprünglich her?
- Welche Fragen habt ihr noch oder was bleibt unklar?

Tipp: Informationen findet ihr in den Texten im Raum, achtet auch auf den Text am Durchgang in den Flur.



Foto: Anja Köhler

3

Bürger und Rat

Erkundet den Raum und stellt ihn im Anschluss den anderen Gruppen vor. Die folgenden Fragen können euch dabei helfen:

- Was fällt euch als erstes auf? Welches Thema findet ihr im Raum?
- Wer regierte die Reichsstadt im Mittelalter? Wie war die Regierung organisiert und was konnte sie entscheiden?
- Sucht euch **insgesamt** ein oder zwei Objekte aus, die ihr besonders spannend findet. Was kann man daran sehen und welche Infos findet ihr dazu?
- Welche Fragen habt ihr noch oder was bleibt unklar?

Tipp: Informationen findet ihr in den Texten im Raum oder im Mediaguide unter der Nummern 210 und 211.



4

Handwerker und Zünfte

Erkundet den Raum und stellt ihn im Anschluss den anderen Gruppen vor. Die folgenden Fragen können euch dabei helfen:

- Was fällt euch als erstes auf? Welches Thema findet ihr im Raum?
- Wie war das Handwerk bis ins 19. Jahrhundert organisiert? Welche Regeln gab es, für wen war das von Vorteil, für wen von Nachteil?
- Sucht euch **insgesamt** eine oder zwei Zünfte aus.
 - Welche Werkzeuge werden dazu gezeigt?
 - Was erfährt man über die Zunft?
 - Schaut euch die großen Zunftscheiben genau an: Was könnt ihr darauf erkennen?
- Welche Fragen habt ihr noch oder was bleibt unklar?

Tipp: Informationen findet ihr in den Texten im Raum oder im Mediaguide unter der Nummer 312.